

PREMIER DARTS LEAGUE北海道 ゲーム内容

LIVE  
フォーマット

	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	⑬	⑭	⑮			
A	901_T	701_D 01/00	Cricket_D	701_D 01/00	Cricket_D	501Freeze DI/DO	701_S 01/00	Cricket_S	701_S 01/00	Cricket_S	501Freeze DI/DO	701_S 01/00	Cricket_S	701_S 01/00	Cricket_S	札幌CLASS1 苫小牧A,B	帯広A 千歳A	中標津 小樽A
B	901_T	501_D 01/00	Cricket_D	501_D 01/00	Cricket_D	501Freeze 01/00	501_S 01/00	Cricket_S	501_S 01/00	Cricket_S	501Freeze 01/00	501_S 01/00	Cricket_S	501_S 01/00	Cricket_S	札幌CLASS2,3 -	帯広E -	-
C	901_T	501_D 01/00	Cricket_D	501_D 01/00	Cricket_D	501Freeze DI/DO	501_S 01/00	Cricket_S	501_S 01/00	Cricket_S	501Freeze DI/DO	501_S 01/00	Cricket_S	501_S 01/00	Cricket_S	苫小牧C,D 小樽B	千歳B 余市	留萌 帯広B~D
D	901_T	701_D 01/00	Cricket_D	501_D 01/00	Cricket_D	501Freeze DI/DO	701_S 01/00	Cricket_S	501_S 01/00	Cricket_S	501Freeze DI/DO	701_S 01/00	Cricket_S	501_S 01/00	Cricket_S	南空知 -	-	-

②

③

①

特

- ※1 Freeze 501(DI/DO)はブルスタートなし、ブルアウトありです。ターゲットマシンによってはブルスタートのできる機種もありますが、ブルではスタート出来ません
- ※2 01ゲームはラウンド終了までにフィニッシュ出来なかった場合、残り点数に関係なくコークです。コークの投げる順は01スタートでコークを勝利し先攻を取ったプレーヤーです
- ※3 クリケットゲームはラウンド終了までにフィニッシュ出来なかった場合、得点の多いチーム(プレーヤー)の勝利。点数が同点の場合、マーク数に関係なくコークです。
- ※4 01フリーズはラウンド終了までにフィニッシュ出来なかった場合、スタートしているしていないに関わらずコークです。
- ※5 コークはダブルスの場合、どちらの選手が投げても構いません。
- ※6 ラウンド終了は501,701は15ラウンド、クリケットは20ラウンドです。